Working Name: TimerService

Possible Names: TimerService

Effecitve Name:

Purpose: Löst Zeitgesteuerte Ereignisse aus

|  |  |
| --- | --- |
| **Responsibilities:** | **Collaborations:** |
| Kennt Systemzeit |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Legende:

* Working Name: Projekt interner Name der im Rahmen der Analyse und des Designs vom Team verwendet wird.
* Possible Names: Mögliche Namen für definitive Implementation
* Effecitve Name: Definitiv gewählter Name der Klasse
* Purpose: Beschreibung des Verwendungszweckes
* Responsibilities: Verantwortlichkeiten, die die Klasse wahrnimmt (Attribute, Zustande,  
  Verhalten)
* Collaborations: Kollaborationen, die die Klasse eingeht (Client, Server ...)